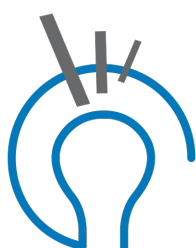


Disegno

Etichetta

Versione 1.0



Idea Informatica
di Marco Martini

web: www.idea-informatica.com
mail: info@idea-informatica.com
cell: 347 0628606

Indice

1	- Generalità.....	3
2	- Installazione.....	3
3	- Funzionamento.....	4
3.1	- Menù.....	4
3.2	- Toolbar.....	6
3.2.1	- File.....	6
3.2.2	- Modifica.....	7
3.2.3	- Allineamento.....	7
3.2.4	- Spaziatura.....	7
3.2.5	- Livello.....	8
3.3	- Spostamento di oggetti.....	8
4	- Pannelli proprietà.....	9
4.1	- Pannello Testo.....	9
4.2	- Pannello Barcode.....	10
4.3	- Pannello Forma.....	10
4.4	- Pannello Immagine.....	11
4.5	- Pannello QR Code.....	11

1 - Generalità

DisegnoEtichetta è un software che consente di creare un formato di etichetta, da richiamare poi negli altri programmi che lo gestiscono (Conteggio e Peso Prezzo).

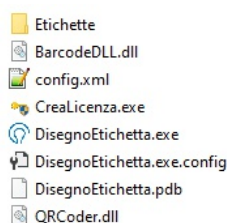
Può anche essere utilizzato anche semplicemente per stampare delle etichette liberamente; anche se questo programma nasce come supporto di creazione di layout può essere modificato per creare un archivio clienti oppure articoli da utilizzare per la stampa.

La stampa può essere fatta con un'etichettatrice a trasferimento termico o una comune stampante di Windows: sarà sufficiente impostarla nella fase di configurazione del programma, come descritto più avanti in questo manuale.

2 - Installazione

Per installare il programma è sufficiente fare doppio click sul file "setup.exe" e seguire la procedura guidata che appare.

Al termine dell'installazione, se non ci sono stati problemi, nella cartella, scelta in fase di setup, dovrebbero comparire i seguenti files e sotto cartelle:



Cartella del programma

Il file "*disegnoetichetta.exe*" è il file eseguibile che lancia l'avvio del programma, il file "*config.xml*" è il file di configurazione dove sono memorizzati i parametri del programma; il file "*crealiscenza.exe*" è un'utilità che serve per generare il file "*infoprg.xml*" da inviare ad Idea Informatica per creare la licenza, indispensabile per poter utilizzare il programma.

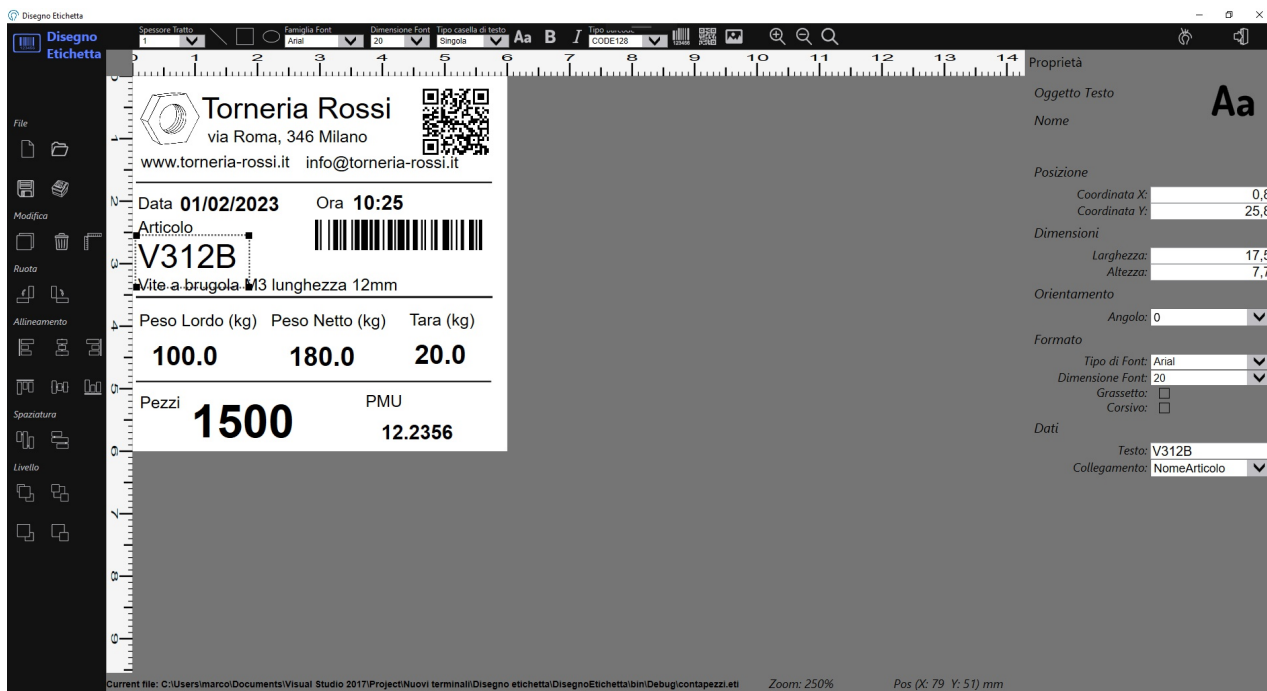
I file "*BarcodeDLL.dll*", "*QRcode.dll*" e sono delle librerie che vengono usate dal programma.

Infine la cartella "*Etichette*" è il percorso di default, dove viene salvata ogni etichetta creata.

3 - Funzionamento

All'apertura del programma compare la finestra principale, formata da un pannello strumenti, sulla parte sinistra, da un menù di selezione sulla parte superiore e dall'area di disegno, che occupa la restante parte della finestra.

Nella parte destra della finestra viene visualizzato il pannello "proprietà" che inizialmente è nascosto e appare solamente quando viene selezionato un elemento dell'etichetta e riporta gli attributi di tale oggetto.



Finestra principale

3.1 - Menù

Il menù permette di selezionare un determinato elemento da aggiungere e alcune caratteristiche dello stesso



Menù superiore

Ad esempio si può selezionare il tipo di carattere che si vuole utilizzare per inserire un testo, oppure lo spessore della linea che si vuole disegnare o ancora il file immagine che si vuole visualizzare nell'etichetta che si sta disegnando.

Di seguito si riportano tutti i pulsanti con la relativa spiegazione



Permette di scegliere lo spessore del tratto per disegnare linee, rettangoli o ellissi



Disegna una linea nello schermo tenendo premuto il mouse sul primo punto e rilacciando il pulsante nel secondo. Tenendo premuto il tasto "Ctrl" si disegna una linea orizzontale o verticale



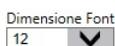
Disegna un rettangolo nello schermo tenendo premuto il mouse sul primo punto e rilacciando il pulsante nel secondo.



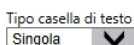
Disegna un ellisse nello schermo tenendo premuto il mouse sul primo punto e rilacciando il pulsante nel secondo.



Permettere di scegliere il tipo di font da utilizzare per scrivere una o più stringhe di testo



Permettere di scegliere la dimensione del carattere di scrittura. Il valore può essere scelto tra quelli che vengono visualizzati nel menù a tendina.



Permettere di scegliere se scrivere un testo su una singola riga oppure un testo disposto in più righe.



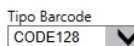
Visualizza una finestra dove inserire il testo, che verrà poi scritto nel punto dell'etichetta dove verrà premuto il pulsante sinistro del mouse.



Se viene selezionato questo pulsante il testo digitato verrà scritto in grassetto.



Se viene selezionato questo pulsante il testo digitato verrà scritto in corsivo.



Permettere di scegliere il tipo di barcode da utilizzare per scrivere uno o più codici a barre



Visualizza una finestra dove inserire il testo, che verrà poi scritto in barcode nel punto dell'etichetta dove verrà premuto il pulsante sinistro del mouse.



Visualizza una finestra dove inserire il testo da convertire in qrcode. Cliccando col pulsante sinistro del mouse e tenendolo premuto si stabilisce lo zoom.



Permettere di scegliere un'immagine da visualizzare. Cliccando col pulsante sinistro del mouse e tenendolo premuto si stabilisce lo zoom dell'immagine



Ingrandisce la visualizzazione dell'etichetta.



Rimpicciolisce la visualizzazione dell'etichetta.



Riporta la visualizzazione in scala 1:1.





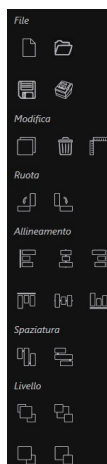
Visualizza la finestra delle informazioni del programma.



Chiude il programma dopo aver visualizzato un messaggio di conferma.

3.2 - Toolbar

La toolbar contiene gli strumenti che si possono usare per modificare un'etichetta esistente oppure crearne una nuova; contengono quindi i pulsanti per salvare, caricare o stampare un'etichetta e una serie di comandi che agiscono sugli oggetti che compongono l'etichetta.



Toolbar strumenti

I pulsanti sono divisi per tipologia di funzionamento e vengono riportati di seguito con una breve descrizione

3.2.1 - File



Apri un nuovo documento etichetta vuoto



Carica un file etichetta precedentemente salvato



Salva le modifiche fatte al file etichetta corrente



Stampa il file di etichetta corrente

3.2.2 - Modifica



Effettua una copia dell'oggetto selezionato. Se non viene selezionato nessun oggetto non ha alcuna funzione



Dopo aver chiesto conferma elimina l'oggetto selezionato. Se non viene selezionato nessun oggetto non ha alcuna funzione



Questo comando consente di modificare le dimensioni dell'etichetta. Appare una finestra dove inserire la nuova larghezza e la nuova altezza

3.2.3 - Allineamento



Se sono selezionati più di un elemento questo comando allinea tutti gli oggetti a sinistra.



Se sono selezionati più di un elemento questo comando allinea tutti gli oggetti al centro orizzontale.



Se sono selezionati più di un elemento questo comando allinea tutti gli oggetti a destra.



Se sono selezionati più di un elemento questo comando allinea tutti gli oggetti alla coordinata y minore.



Se sono selezionati più di un elemento questo comando allinea tutti gli oggetti al centro verticale.



Se sono selezionati più di un elemento questo comando allinea tutti gli oggetti alla coordinata y maggiore.

3.2.4 - Spaziatura



Se sono selezionati più di un elemento questo comando rende uguale la spaziatura orizzontale tra gli oggetti



Se sono selezionati più di un elemento questo comando rende uguale la spaziatura verticale tra gli oggetti

3.2.5 - Livello



Se sono selezionati due elementi sposta davanti il primo selezionato



Se sono selezionati due elementi sposta dietro il primo selezionato



Se sono selezionati più elementi porta in primo piano il primo selezionato



Se sono selezionati più elementi sposta dietro a tutti il primo selezionato

3.3 - Spostamento degli oggetti

Per spostare un elemento in una nuova posizione è sufficiente selezionarlo premendo il pulsante sinistro del mouse e, mantenendolo premuto, spostarsi nella nuova posizione.

Lo spostamento può essere fatto anche per più elementi diversi nello stesso momento: per far ciò occorre posizionarsi in un punto dell'etichetta vicino al gruppo di oggetti da spostare, premere e mantenere premuto il pulsante del mouse per disegnare un rettangolo che racchiuda tutti gli oggetti che si vuole spostare, rilasciare il pulsante del mouse e, a questo punto procede allo spostamento come spiegato prima per un singolo oggetto.



Se si sta spostando un oggetto e si vuole allinearlo ad un altro presente nell'etichetta è sufficiente tenere premuto il tasto "*ctrl*"

4 - Pannelli proprietà

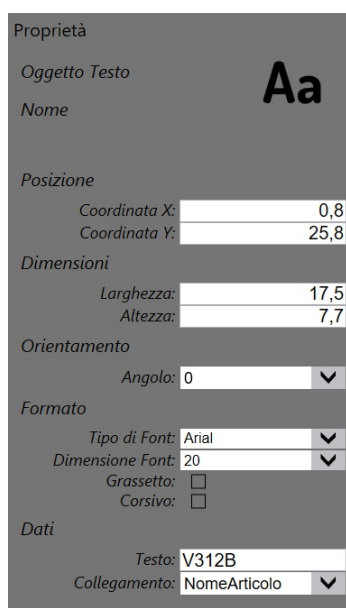
Quando si seleziona un oggetto presente nell'etichetta, sulla parte destra dello schermo compare il pannello delle proprietà. Questi pannelli si differenziano a seconda dell'oggetto selezionato e visualizzano le proprietà dell'oggetto.

Alcune proprietà si possono modificare mentre altre sono di sola lettura



I pannelli "testo" e "barcode" hanno in comune la proprietà "**collegamento**" che permette di associare all'oggetto una variabile che verrà sostituita al momento della stampa quando l'etichetta verrà caricata nei programmi che la gestiscono

4.1 - Pannello testo



The screenshot shows a software interface for editing a text object. It is divided into several sections:

- Proprietà** (Properties):
 - Oggetto Testo** (Text Object): Displays 'Aa' in a large font.
 - Nome** (Name): A text field.
 - Posizione** (Position):
 - Coordinata X:** 0,8
 - Coordinata Y:** 25,8
 - Dimensioni** (Dimensions):
 - Larghezza:** 17,5
 - Altezza:** 7,7
 - Orientamento** (Orientation):
 - Angolo:** 0 (with a dropdown arrow)
 - Formato** (Format):
 - Tipo di Font:** Arial (with a dropdown arrow)
 - Dimensione Font:** 20 (with a dropdown arrow)
 - Grassetto:** ☐
 - Corsivo:** ☐
 - Dati** (Data):
 - Testo:** V312B
 - Collegamento:** NomeArticolo (with a dropdown arrow)

Pannello testo

Campi editabili:

- Coordinata x
- Coordinata y
- Angolo
- Tipo di Font
- Dimensione Font
- Grassetto
- Corsivo
- Testo
- Collegamento

Campi a sola lettura:

- Larghezza
- Altezza

4.2 - Pannello Barcode

Proprietà

Oggetto Barcode 

Nome 123456

Posizione

Coordinata X: 23,5

Coordinata Y: 22,0

Dimensione

Larghezza: 33,9

Altezza: 11,5

Orientamento

Angolo: 0 ▼

Formato

Tipo Barcode: CODE128 ▼

Altezza Barcode: 11,5

Larghezza barre: 2

Testo visibile: ☐

Dati

Testo: ARTICOLO

Collegamento: NomeArticolo ▼

Pannello barcode

Campi editabili:

- Coordinata x
- Coordinata y
- Angolo
- Tipo di Barcode
- Altezza Barcode
- Larghezza barre
- Testo visibile
- Testo
- Collegamento

Campi a sola lettura:

- Larghezza
- Altezza

4.3 - Pannello Forma

Proprietà

Oggetto Forma 

Nome

Posizione

Coordinata X: 0,0

Coordinata Y: 14,1

Dimensioni

Larghezza: 58,1

Altezza: 2,1

Orientamento

Angolo: ▼

Formato

Spessore tratto: 2 ▼

Pannello forma

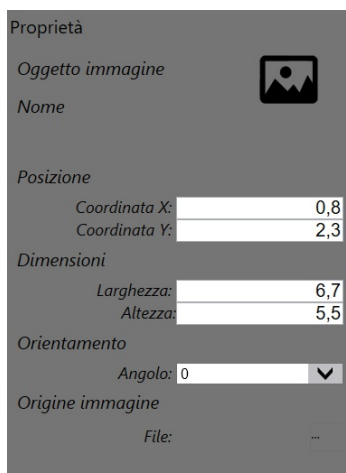
Campi editabili:

- Coordinata x
- Coordinata y
- Angolo
- Spessore tratto

Campi a sola lettura:

- Larghezza
- Altezza

4.4 - Pannello Immagine



Pannello immagine

Campi editabili:

- Coordinata x
- Coordinata y
- Angolo
- File

Campi a sola lettura:

- Larghezza
- Altezza

4.5 - Pannello QR Code



Pannello qr code

Campi editabili:

- Coordinata x
- Coordinata y
- Angolo
- Testo

Campi a sola lettura:

- Larghezza
- Altezza

Questo manuale potrebbe contenere degli errori di digitazione oppure alcune informazioni errate. Le eventuali correzioni saranno incluse nelle successive versioni dello stesso.