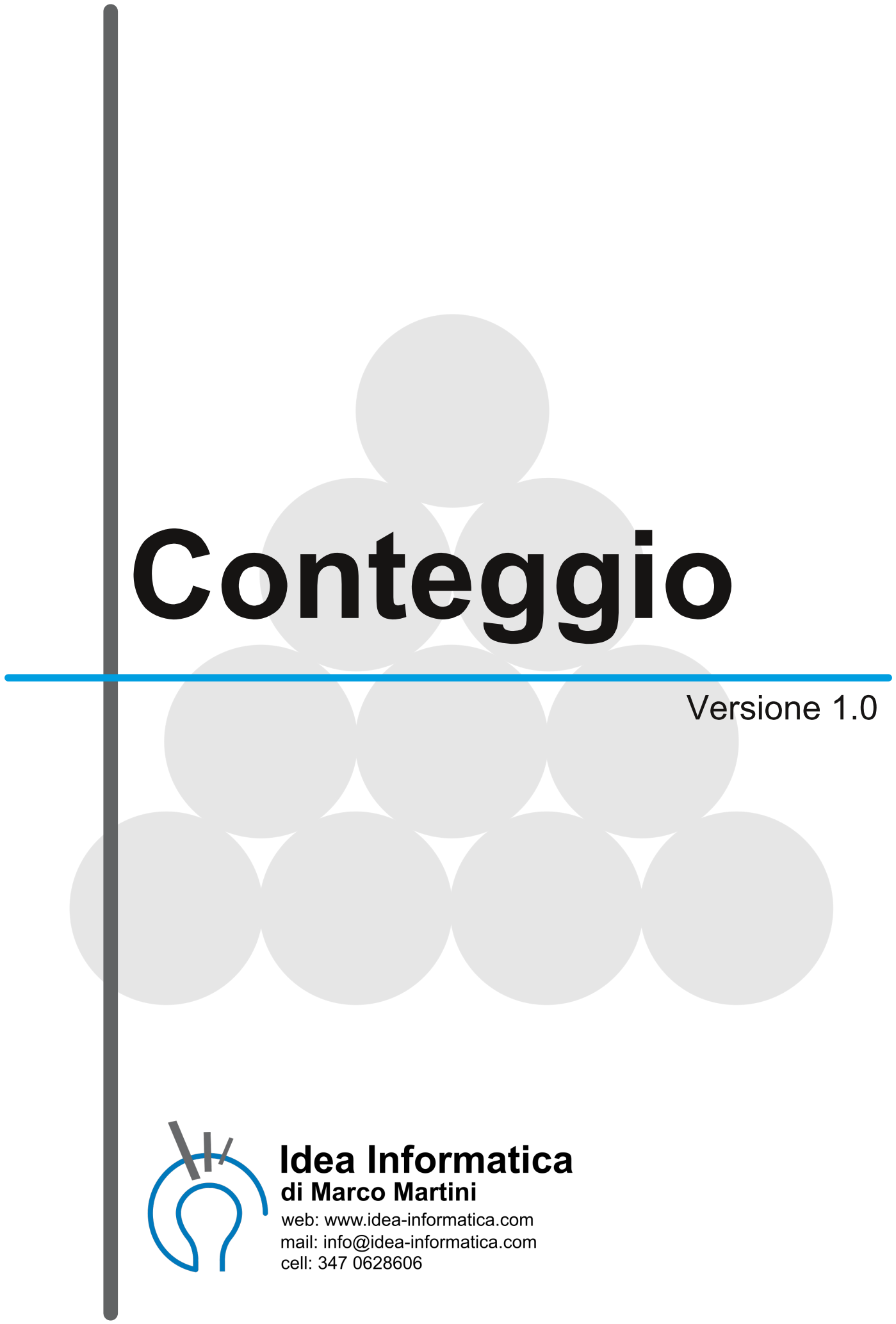




Conteggio

Versione 1.0



Idea Informatica
di Marco Martini

web: www.idea-informatica.com
mail: info@idea-informatica.com
cell: 347 0628606

Indice

1 - Generalità.....	3
2 - Installazione.....	3
3 - Primo utilizzo.....	4
4 - Funzionamento.....	5
4.1 - Toolbar.....	5
4.2 - Funzione Touch screen.....	6
4.3 - Menù.....	6
4.4 - Pulsante info.....	6
5 - Finestra principale.....	7
5.1 - Inserimento di un nuovo ordine.....	8
6 - Pagina pesatura.....	9
6.1 - Info articolo.....	10
6.2 - Gestione totali.....	11
6.3 - Anteprima di stampa.....	11
7 - Utenti.....	12
7.1 - Ruoli.....	12
7.2 - Gestione utenti.....	12
8 - Anagrafica articoli.....	14
8.1 - Inserimento di un nuovo articolo.....	15
8.1.1 - Scelta dell'immagine.....	15
8.1.2 - Scelta dell'etichetta.....	16
8.2 - Modifica di un articolo.....	16
9 - Anagrafica clienti.....	17
10 - Pagina parametri.....	18
10.1 - Scheda programma.....	18
10.2 - Scheda periferiche.....	19
10.2.1 - Scelta della bilancia.....	19



1 - Generalità

Conteggio è un software adatto per le operazioni di conteggio e totalizzazione; prevede un archivio locale di default, ma offre la possibilità di utilizzare un archivio condiviso con altre postazioni, utilizzando un percorso di rete, accessibile dal pc dove è installato il software.

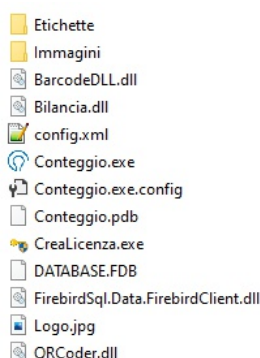
In alternativa è possibile modificare il software, per leggere i dati da un gestionale del cliente; in quest'ultimo caso si dovrà valutare l'entità delle modifiche da fare.

Conteggio prevede la connessione di massimo tre bilance attraverso la porta seriale, e un'etichettatrice, configurabili nella pagina di settaggio dei parametri del programma.

2 - Installazione

Per installare il programma è sufficiente fare doppio click sul file "setup.exe" e seguire la procedura guidata che appare.

Al termine dell'installazione, se non ci sono stati problemi, nella cartella, scelta in fase di setup, dovrebbero comparire i seguenti files e sotto cartelle:

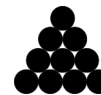


Cartella del programma

Il file "*conteggio.exe*" è il file eseguibile che lancia l'avvio del programma, il file "*config.xml*" è il file di configurazione dove sono memorizzati i parametri del programma, il file "*database.fdb*" è l'archivio che contiene tutti i dati memorizzati, che vengono usati dal programma, durante il suo normale funzionamento; il file "*crealiscenza.exe*" è un'utility che serve per generare il file "*infoprg.xml*", da inviare ad Idea Informatica, per creare la licenza, indispensabile per poter utilizzare il programma.

La cartella "*Etichette*" contiene tutti i file che definiscono il layout delle etichette che vengono richiamate alla selezione di un articolo, nel caso siano state associate in fase di configurazione di un articolo, come riportato nel capitolo anagrafica articoli; la cartella immagini contiene tutte le immagini che possono essere associate all'articolo e, di conseguenza mostrate a video, quando viene selezionato l'articolo. I file "*BarcodeDLL.dll*", "*Bilancia.dll*" e "*QRCode.dll*" sono delle librerie che vengono usate dal programma.





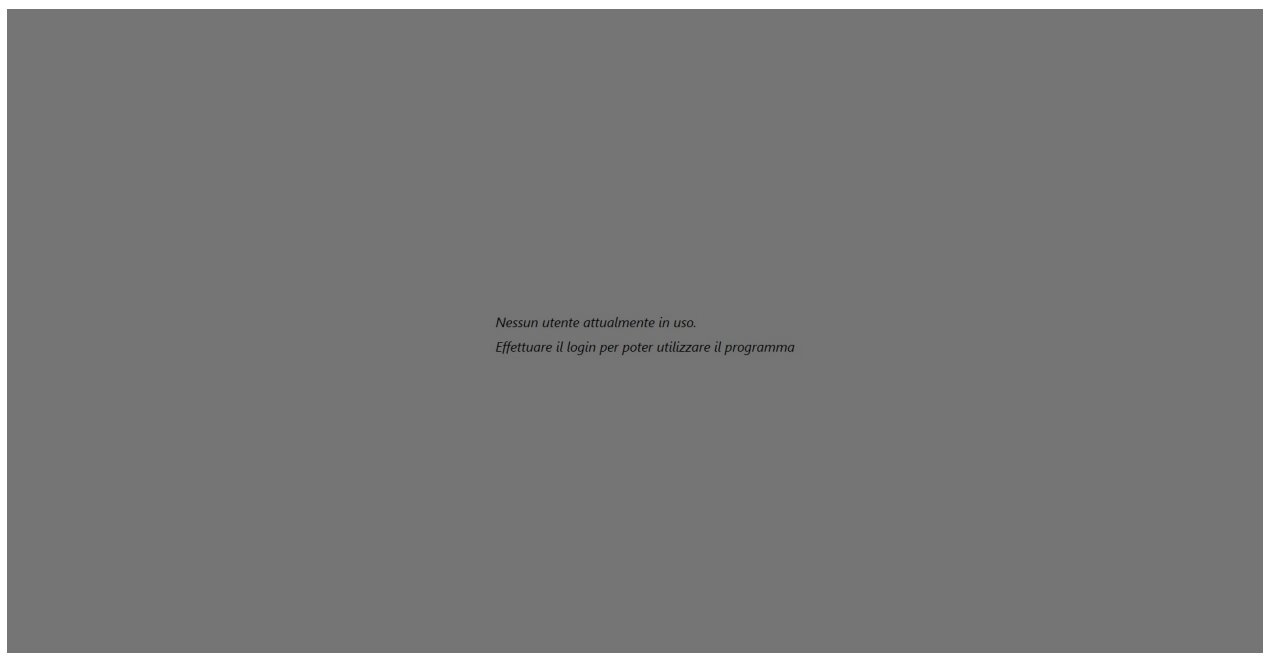
3 - Primo utilizzo

La prima volta che viene lanciato il programma non è presente nessun utente nell'anagrafica; il programma chiederà di inserire un amministratore e la relativa password; con questo utente appena creato, che ha i diritti di amministratore sarai possibile creare tutti gli altri utenti.



Per l'utilizzo del programma è sufficiente un solo utente con diritti di amministratore.

Se, all'apertura del programma, non viene eseguito correttamente il login, verrà visualizzata una schermata vuota e non sarà possibile effettuare nessuna operazione ma solamente loggarsi con un nuovo utente



Finestra utente anonimo

Senza un utente loggato, se viene premuto qualsiasi pulsante della toolbar, verrà visualizzata la seguente finestra di avvertimento



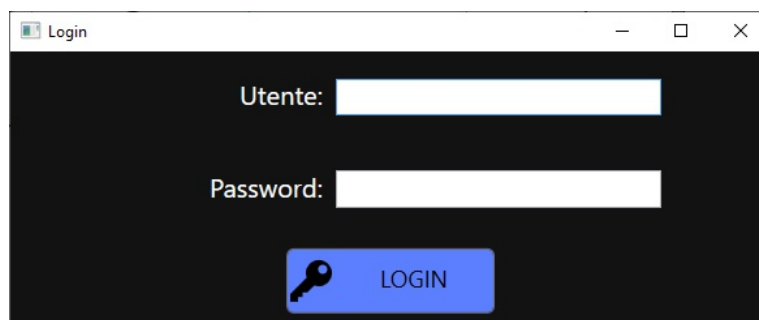
Operazione non autorizzata





4 - Funzionamento

Ad ogni apertura del programma compare la finestra di login, dove viene richiesto di inserire il proprio username e password, prima di poter utilizzare il programma, come riportato di seguito.



Finestra di login

4.1 - Toolbar

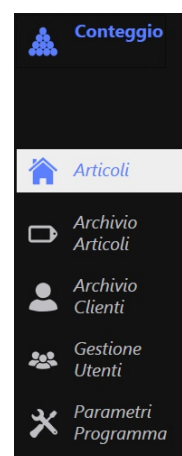
La toolbar è formata da una lista di pulsanti che permettono all'operatore di spostarsi da una pagina all'altra del programma.

Il pulsante corrispondente alla pagina attiva è evidenziato con un colore chiaro per facilitare l'operatore.

Cliccando sull'icona contapezzi  il pannello laterale si espande oppure si restringe alternativamente, come mostrato nelle figure seguenti



Toolbar navigazione

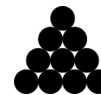


Toolbar navigazione espanso



Alcune finestre potrebbero non essere accessibili se l'utente con cui ci si è loggati non dispone delle autorizzazioni necessarie. Nel capitolo "Gestione Utenti" verrà spiegato in dettaglio l'uso e i vari tipi di utenti.





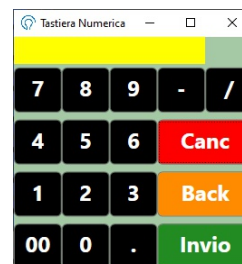
4.2 - Funzione Touch screen

Se in fase di configurazione del programma è stata settata la funzione Touch, ogni volta che si cliccherà in una casella di testo verrà visualizzata la tastiera numerica o alfanumerica, a seconda del valore da inserire nella casella. Le due tastiere sono riportate di seguito.

Il pulsante *Cancel* cancella l'intera stringa, il pulsante *Back* cancella l'ultima lettera digitata e il pulsante *Invio* convalida la stringa e chiude la finestra.



Tastiera alfanumerica



Tastiera numerica

4.3 - Menù

Il menù è sempre presente nella parte superiore della finestra, indipendentemente dalla pagina che si sta visualizzando e riporta la data, l'ora correnti, l'utente attualmente loggato al programma, con la possibilità di cambiare la password oppure disconnettersi per collegarsi con un altro utente, il pulsante info, che visualizza le informazioni del programma e il pulsante di chiusura.



Menù

4.4 - Pulsante info

Cliccando sul pulsante  viene visualizzata la finestra contenente le informazioni del programma: il titolo e la versione. Questa finestra è temporizzata e si chiude automaticamente oppure cliccando sul pulsante OK.



Finestra info programma





5 - Finestra principale

Dopo aver inserito le credenziali viene visualizzata la finestra principale



Finestra principale

In questa finestra si può scegliere quale ordine di produzione si vuole selezionare dall'elenco che appare.

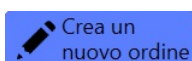
La finestra è composta dalla lista di ordini che sono attualmente in fase di esecuzione e non sono ancora terminati, oppure, tale lista, può essere vuota se non sono ancora stati inseriti ordini.



Ogni riquadro riporta i seguenti dati:

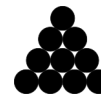
- il numero dell'ordine
- l'articolo corrispondente
- la progress bar con lo stato di avanzamento dell'ordine.

Cliccando in un punto qualunque all'interno del riquadro raffigurato, l'ordine viene selezionato e viene aperta la finestra di pesatura con i dati dell'ordine.



Viene aperta la finestra per creare un nuovo ordine di produzione





5.1 - Inserimento di un nuovo ordine

La finestra che appare consente di inserire i parametri del nuovo ordine: *Ordine di Produzione*, *Lotto* e *Pezzi*. Per proseguire è necessario scegliere un articolo dalla lista.

Per affinare la ricerca è possibile iniziare a digitare il codice oppure il nome dell'articolo per filtrare i dati nella lista.

Solo dopo aver inserito tutti i campi si può convalidare l'ordine cliccando sul pulsante **OK** oppure cancellare l'ordine col pulsante **CANCEL**

Codice	Nome	Descrizione
006004	A3L10	VITE AUTOFILETTANTE 10mm
004015	DADO10_I	DADO M10 INOX
004016	DADO10_Z	DADO M10 ZINCATO
004001	DADO3_I	DADO M3 INOX
004002	DADO3_Z	DADO M3 ZINCATO
004003	DADO4_I	DADO M4 INOX
004004	DADO4_Z	DADO M4 ZINCATO
004008	DADO5_I	DADO M5 INOX
004009	DADO5_Z	DADO M5 ZINCATO
004010	DADO6_I	DADO M6 INOX

Finestra di scelta articolo



La ricerca del codice o del nome dell'articolo è sensibile alle maiuscole, quindi la stringa dado è diversa da DADO.





6 - Pagina pesatura

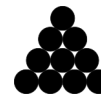
Dopo aver cliccato sopra un ordine di lavorazione per selezionarlo, viene aperta la pagina di pesatura, dove sono riportate tutte le informazioni, i pesi letti dalla bilancia, e, se è stata collegata un'etichetta all'articolo, l'anteprima di stampa. L'utilizzo del programma è molto semplice ed intuitivo: è sufficiente posizionare il prodotto sulla bilancia e, appena il peso sarà stabile, verrà lanciata in automatico la stampa dell'etichetta, se configurato l'auto stampa, oppure basterà cliccare sul pulsante *Stampa*

La finestra viene mostrata di seguito

Finestra di pesatura

Nella parte superiore della finestra si trova il riquadro "bilancia", che contiene tutti i valori del peso, letti dalla bilancia collegata, e i pulsanti necessari durante la fase di pesatura / etichettatura, riportati nella seguente tabella





ZERO

Viene generalmente utilizzato quando la bilancia è scarica e permette di azzerare il valore del peso



TARA

Dop aver caricato sulla bilancia un contenitore (una tara) consente di azzerare il valore del peso netto



P-TARA

Consente di detrarre dal peso caricato sulla bilancia il valore della tara, se conosciuto



CANC

Cancella il valore di tara attuale, senza azzerare i valori di peso netto e lordo



STAMPA

Avvia la stampa dell'etichetta per l'articolo attualmente in lavorazione



5

Se il peso attuale è maggiore di 0 imposta il riferimento a 5 pezzi



10

Se il peso attuale è maggiore di 0 imposta il riferimento a 10 pezzi



20

Se il peso attuale è maggiore di 0 imposta il riferimento a 20 pezzi



n

Se il peso attuale è maggiore di 0 apre una finestra in cui si può impostare il numero variabile del riferimento di pezzi

Nella parte inferiore della pagine si trova i riquadri:

- *Info Articolo*: sono riportate tutte le informazioni riguardanti l'articolo appena selezionato.
- *Gestione Totali*: contiene i totali parziale e generale

Questo è costituito da due schede selezionabili. La scheda corrente appare con uno sfondo blu

6.1 - Info articolo

Questa è la scheda che viene automaticamente selezionata ogni volta che si accede alla pagina di pesatura. Contiene le informazioni generali dell'articolo, come ad esempio l'ordine di produzione, il lotto, il numero di pezzi per scatola.

Info Articolo		Gestione Totali	
Ordine di produzione	326543	Pezzi contati	1735
Pezzi per scatola	0	Pezzi totali	10000
Lotto	47584/23		
Cliente		Cerca	

Pannello info articolo





6.2 - Gestione totali

In questa scheda vengono visualizzate tutte le pesate che sono state effettuate per ogni ordine di produzione, con la possibilità di gestire due totali: uno parziale ed uno totale.

Cancellando il totale generale si cancella anche quello parziale.

Info Articolo		Gestione totali	
Totale parziale Azzera totale		Totale generale Azzera totale	
Pesate	2	Pesate	2
Netto	4.830	Netto	4.830
Pezzi	1735	Pezzi	1735

Pannello gestione totali

6.3 - Anteprima di stampa

L'ultimo riquadro, presente nella parte destra della pagina, è l'anteprima di stampa, in cui viene visualizzata l'etichetta, così come verrà stampata, senza possibilità di modifica; quando viene visualizzata la pagina vengono aggiornati alcuni campi riguardanti i dati dell'articolo oppure la data, se impostati in fase di creazione dell'etichetta; quando si preme il pulsante *Stampa* vengono aggiornati i valori del peso, letti dalla bilancia selezionata, ed il numero dei pezzi.

		Torneria Rossi		
via Roma, 346 Milano				
www.torneria-rossi.it info@torneria-rossi.it				
Data 25/04/23		Ora 10:27		
Articolo				
M312B				
VITE A BRUGOLA M3 LUNGHEZZA12MM				
Peso Lordo (kg)	Peso Netto (kg)	Tara (kg)		
4,000	3,830	0,170		
Pezzi	500	PMU		
		7,6500		

Anteprima etichetta



Per creare un layout dell'etichetta da poter richiamare con il programma Conteggio è necessario utilizzare il programma "DisegnoEtichetta" venduto separatamente, oppure richiedere un formato direttamente a Idea Informatica





7 - Utenti

La funzione principale degli utenti è quella di limitare l'uso di alcune parti del programma, al fine di proteggere dati sensibili o evitare malfunzionamenti. Tutte le informazioni degli utenti sono memorizzate nell'archivio del programma e le password sono criptate, prima di essere memorizzate.

Se un operatore dovesse dimenticare la password di accesso, deve rivolgersi ad un utente amministratore, che può resettare la password; al successivo utilizzo verrà richiesto di inserire una nuova password.

Ogni utente ha l'attributo "ruolo" che serve a questo scopo; sono previsti tre tipologie di ruoli:

- amministratore
- responsabile
- operatore

7.1 - Ruoli

Ogni utente è abbinato ad un ruolo, cioè alla possibilità di vedere e modificare alcune finestre del programma. L'utente con minore accesso è l'operatore, mentre quello con maggiore accesso è l'amministratore



Amministratore

L'utente amministratore ha il controllo completo del programma e può creare altri utenti; è identificato dal colore rosso



Responsabile

L'utente responsabile può modificare le anagrafiche del programma; è identificato dal colore verde



Operatore

L'utente operatore può solamente utilizzare il programma, ma non può modificare nessun dato: è identificato dal colore blu



La modifica delle anagrafiche è possibile solo se queste sono quelle di default, previste dal programma, sia che si trovino in una cartella locale o in un percorso di rete. Nel caso di lettura da un gestionale l'utente "responsabile" e "operatore" avranno gli stessi diritti

7.2 - Gestione utenti

Per aggiungere, modificare o eliminare un utente aprire la pagina riportata di seguito cliccando sul pulsante corrispondente





Finestra gestione utenti

Nella parte sinistra della finestra tutti gli utenti memorizzati sono visibili in una lista, mentre nella parte destra sono presenti le caselle di testo e i pulsanti per apportare modifiche.

Per creare un nuovo utente inserire lo username, il nome, la password, confermare la password e scegliere il ruolo dell'utente dal menù a tendina.

Se si vuole inserire la password in un secondo momento è possibile lasciare il campo password e conferma password vuoti; al primo accesso del nuovo utente verrà chiesto di digitare una password.

Nuovo
Utente

Dopo aver compilato tutte le caselle di testo, inserisce il nuovo utente in anagrafica

Modifica

Memorizza in archivio le modifiche effettuate all'utente selezionato

Elimina

Chiede conferma e, in caso di esito positivo, elimina definitivamente dall'anagrafica l'utente selezionato

Resetta
Password

Inizializza la password dell'utente selezionato: il valore iniziale per ogni operatore è una stringa vuota. Al successivo login verrà richiesto di inserire una nuova password





8 - Anagrafica Articoli

Alla pagina di gestione degli articoli possono accedere solo gli utenti che hanno un ruolo di responsabile o amministratore; qui si possono modificare tutti gli attributi che compongono un articolo.

Per modificare un articolo presente è sufficiente fare doppio click su di esso per aprire la finestra di modifica.

La pagina che viene visualizzata è la seguente:

Cerca articolo:

Lista articoli [15]

Nome	Descrizione	Descrizione 2	PMU	Tara	Pezzi per Scatola	Etichetta
DADO10_I	DADO M10 INOX	DADO	0.94	1.25	0	contapezzi_60.eti
DADO10_Z	DADO M10 ZINCATO	DADO	0.94	1.25	0	contapezzi_60.eti
DADO3_I	DADO M3 INOX	DADO	0.124	1.25	0	contapezzi_100.eti
DADO3_Z	DADO M3 ZINCATO	DADO	0.12	1.25	0	contapezzi_1_60.eti
DADO4_I	DADO M4 INOX	DADO	0.15	1.25	0	contapezzi_60.eti
DADO4_Z	DADO M4 ZINCATO	DADO	3.125	1.25	0	contapezzi_60.eti
DADO5_I	DADO M5 INOX	DADO	0.28	1.25	0	contapezzi_100.eti
DADO5_Z	DADO M6 ZINCATO	DADO	0.28	1.25	0	contapezzi_60.eti
DADO6_I	DADO M6 INOX	DADO	0.42	1.25	0	contapezzi_60.eti
DADO6_Z	DADO M6 ZINCATO	DADO	0.42	1.25	0	contapezzi_100.eti
DADO8_I	DADO M8 INOX	DADO	0.68	1.25	0	contapezzi_60.eti
DADO8_Z	DADO M8 ZINCATO	DADO	0.68	1.25	0	contapezzi_100.eti
M310B	VITE M3 LUNGHI10	VITE	1.45	1.25	0	contapezzi_60.eti
M312B	VITE A BRUGOLA M3 LUNGHEZZ	VITE	7.65	0.654	0	contapezzi_1_60.eti
M320B	VITE M3 LUNGHI 20	VITE	2.365	0.215	0	contapezzi_60.eti

 Nuovo  Elimina

Finestra anagrafica articoli

La finestra presenta una griglia dove sono visualizzati in ordine per nome tutti gli articoli memorizzati, con i vari attributi che li caratterizzano.

Sulla parte superiore della finestra è presente una casella di testo per filtrare la ricerca in base al nome; mentre si digita il nome nella casella il filtro si attiva e la lista di articoli visualizzata si riduce fino ad essere nulla nel caso venga digitata una stringa a cui non corrisponde nessun articolo.



La ricerca dell'articolo non è case sensitive cioè si possono digitare caratteri minuscoli o maiuscoli senza modificare l'esito della ricerca

Nella finestra sono presenti due pulsanti di comando:

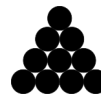


Apri la finestra di gestione articolo per inserire i parametri dell'articolo da aggiungere nell'archivio



Se è stato selezionato un articolo dalla griglia consente di cancellarlo visualizzando prima una finestra di conferma





8.1 - Inserimento di un nuovo articolo

Dopo aver cliccato il pulsante "Nuovo" viene visualizzata la seguente finestra, utilizzata sia per aggiungere che per modificare un articolo:

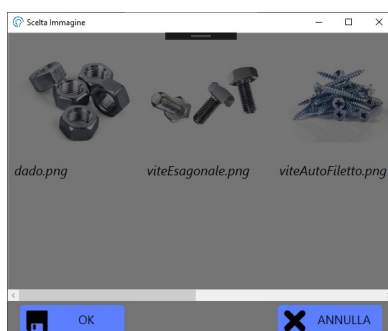
Finestra di inserimento nuovo articolo

La finestra è composta da una serie di caselle di testo, ognuna per ogni attributo da inserire e da alcuni pulsanti di scelta.

Tutti i pulsanti [...] aprono un'ulteriore finestra per scegliere l'attributo, poichè non si tratta di una semplice stringa. Tutti questi ultimi attributi verranno spiegati in dettaglio nelle prossime pagine del manuale.

8.1.1 - Scelta dell'immagine

Questo attributo permette di scegliere un'immagine che verrà collegata all'articolo e sarà visualizzata ogni volta che verrà scelto l'articolo. L'immagine è molto utile per facilitare la scelta dell'articolo da una lista. Tutte le immagini presenti vengono lette dai rispettivi files presenti nella cartella *Immagini* del programma.



Finestra scelta immagine

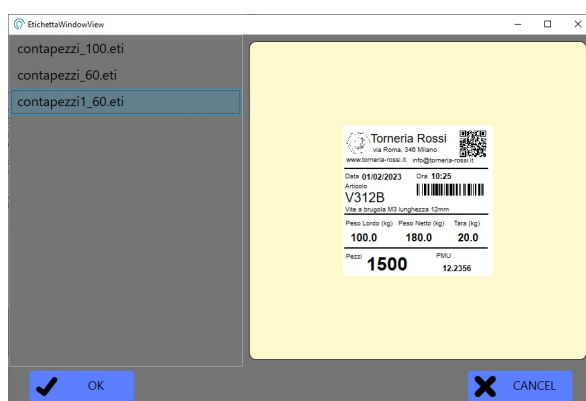




Selezionare l'immagine desiderata col mouse e premere il pulsante **OK** per chiudere la finestra e memorizzare la modifica oppure **ANNULLA** per chiudere la finestra e annullare.

8.1.2 - Scelta dell'etichetta

Questo attributo permette di scegliere l'etichetta che sarà collegata all'articolo e, di conseguenza, stampata ad ogni pesata dello stesso. Questo è un attributo complesso, quindi necessita di una finestra particolare per agevolare l'utente nella ricerca dell'etichetta. Cliccando sul pulsante posto alla destra della casella di testo viene aperta la finestra seguente



Finestra scelta etichetta

Selezionando il nome dell'etichetta dalla lista che compare nella parte sinistra della finestra verrà visualizzata l'anteprima nella parte destra. Per associare l'etichetta, e quindi memorizzarla in archivio è sufficiente premere il pulsante **OK**.

Per uscire senza salvare le modifiche premere il pulsante **CANCEL**



Inserisce il nuovo articolo in anagrafica e chiude la finestra corrente



Chiude la finestra senza salvare nessun articolo

8.2 - Modifica di un articolo

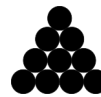
La finestra di modifica contiene gli stessi campi della finestra di inserimento di un nuovo articolo, con la differenza che i campi testo vengono valorizzati con i valori attuali.

Nella parte inferiore della finestra è presente il pulsante di memorizzazione delle modifiche, riportato di seguito.



Aggiorna l'articolo in anagrafica con i nuovi valori inseriti o modificati e chiude la finestra corrente





9 - Anagrafica Clienti

L'archivio clienti è molto simile a quello degli articoli, con le medesime funzioni; anche in questo caso è necessario avere l'abilitazione per aprire la pagina, riportata di seguito.

Finestra anagrafica clienti

Premendo il pulsante *Nuovo* oppure facendo doppio click su un cliente selezionato viene aperta la finestra di gestione del cliente in cui è possibile inserire i dati o modificare quelli già presenti e memorizzare le modifiche in archivio.

Finestra nuovo cliente

Finestra modifica cliente





10 - Parametri del programma



ATTENZIONE: un'errata configurazione dei parametri può causare un malfunzionamento del programma

La pagina *Parametri* consente di modificare il funzionamento del programma ed è accessibile solamente con un utente amministratore; è suddivisa in schede ed in ognuna delle quali sono presenti uno o più pulsanti *Salva* che memorizzano le modifiche apportate.

10.1 - Scheda Programma

In questa scheda si trovano i parametri generici del programma:

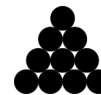
- Abilita funzione Touch Screen
- Abilita simulazione bilancia
- Percorso dove si trova il database del programma

Finestra parametri programma



Aprire la finestra di ricerca file per modificare il percorso del database corrente. Alla chiusura della finestra premere *Salva* per memorizzare il nuovo percorso





10.2 - Scheda Periferiche

La scheda *Periferiche* contiene la configurazione seriale delle tre bilance e il nome della stampante collegate al PC. Ognuna delle tre bilance può essere selezionata da una lista delle principali marche disponibili oppure essere disabilitata se non presente.

I parametri seriali delle bilance da impostare sono:

- com port
- baudrate
- databits
- parità
- stopbits

Il nome della stampante viene scelto da un menù a tendina e viene poi memorizzato alla pressione del pulsante *Salva*

Finestra parametri periferiche

10.2.1 - Scelta della bilancia

La bilancia viene scelta selezionando la marca dalla lista che appare nella finestra. Nel caso che la marca della bilancia da collegare non sia presente è necessario selezionare la casella "*Personalizza*"; in quest'ultimo caso sarà necessario impostare i seguenti campi:

- Carattere Stabilità: il carattere o i caratteri che identificano la pesata stabile
- Posizione: la posizione dove inizia il carattere di stabilità
- Posizione Peso: la posizione dove inizia il valore del peso
- Lunghezza Peso: la lunghezza della stringa del peso
- Comando Lettura: il comando per leggere il peso dalla bilancia
- Comando Tara: il comando per fare la tara sulla bilancia





Questo manuale potrebbe contenere degli errori di digitazione oppure alcune informazioni errate. Le eventuali correzioni saranno incluse nelle successive versioni dello stesso.

